



LES DRÔLES   
DE COMPÈRES  
UNE TROUPE DE THÉÂTRE INCLUSIVE

**LA FRESQUE DE  
LA SANTÉ MENTALE  
ET DU HANDICAP**

## SOMMAIRE

Une intervention immersive .....	3
Les thématiques .....	4
Les témoignages interactifs .....	5
Le dispositif immersif .....	6
Le matériel nécessaire .....	7
Les informations pratiques .....	7



## UNE INTERVENTION IMMERSIVE

L'association Les Drôles de Compères propose **La Fresque de la santé mentale et du handicap**, un dispositif de sensibilisation destiné à développer plusieurs compétences, les postures professionnelles et la compréhension des enjeux liés à la santé mentale et au handicap.

Conçu sous forme d'ateliers immersifs et interactifs, ce dispositif permet aux participants de mieux comprendre les réalités souvent méconnues de la santé mentale, du handicap et de leurs divers impacts dans les relations sociales et professionnelles. À travers des témoignages audiovisuels interactifs et des choix scénarisés sur tablette, les participants sont confrontés à des situations concrètes qui les amènent à questionner leurs réactions, leurs représentations et leurs pratiques.

La fresque invite à déconstruire les stéréotypes, interroger les préjugés et repérer les attitudes ou comportements inadaptés pouvant renforcer l'exclusion ou la stigmatisation. Les participants apprennent également à identifier certains signes sociaux inhabituels et à réfléchir à leur influence sur les interactions humaines.

Enfin, l'atelier ouvre un espace d'échange et de réflexion autour des actions concrètes favorisant l'inclusion, la bienveillance et l'écoute active. L'objectif est de permettre à chacun de développer une posture beaucoup plus adaptée, respectueuse et soutenante envers les collègues confrontés à une santé mentale fragilisée ou à une situation de handicap.

## LES THÉMATIQUES

La fresque met en lumière les mécanismes d'exclusion, de stigmatisation et les formes de maltraitance parfois banalisées auxquelles peuvent être confrontées les personnes vivant avec des troubles psychiques ou une situation de handicap. À travers une approche participative, elle encourage les participants à croiser leurs expériences, analyser ensemble certaines situations du quotidien et développer une intelligence collective autour des questions d'inclusion, d'écoute et d'adaptation des comportements.

Les échanges et scénarios interactifs permettent d'aborder différentes réalités souvent peu exprimées ou mal comprises :

- Mépris ou infantilisation
- Invisibilisation des besoins
- Non-reconnaissance des symptômes
- Stéréotypes internes
- Peur du jugement
- Difficulté à accepter ou identifier son trouble

L'atelier aide les participants à mieux repérer certains signes de fragilité ou de souffrance psychique, à questionner leurs représentations et à construire des réponses plus humaines et adaptées. Il vise également à renforcer la capacité du groupe à agir collectivement dans une dynamique de bienveillance, de soutien mutuel et de prévention des discriminations.





## LES TÉMOIGNAGES INTERACTIFS

Au cœur de l'atelier, les participants suivent le parcours d'un personnage confronté à des difficultés liées à la santé mentale ou au handicap psychique dans sa vie quotidienne, sociale ou professionnelle. À travers son témoignage, ils découvrent progressivement ses ressentis, ses obstacles et les incompréhensions auxquelles il fait face.

À l'aide d'une tablette, chaque groupe explore des témoignages interactifs sous forme d'audios synchronisés avec du texte à l'écran. À chaque étape, les participants doivent choisir quels témoignages approfondir : celui de la personne concernée, d'un proche, d'un aidant, d'un collègue ou encore du milieu professionnel.

Ces choix influencent le déroulement du récit et permettent de révéler la complexité des situations vécues : fatigue invisible, stéréotypes, maladresses, isolement ou manque de reconnaissance. Cette approche immersive favorise la réflexion collective, le développement de l'intelligence collective et une meilleure compréhension des différents comportements et besoins des personnes concernées.

## LE DISPOSITIF IMMERSIF

Le dispositif s'adapte aux profils variés des participants. Chacun peut contribuer à sa manière : proposer des idées, structurer les échanges, approfondir la réflexion ou participer aux décisions collectives. Cette complémentarité favorise l'expression de tous et le développement de l'intelligence collective.

### Introduction

- Présentation de l'atelier et de ses objectifs.
- Petit échauffement et introduction de la thématique.

### Témoignages interactifs

- Les participants découvrent des situations réalistes sur tablette.
- Ils font des choix qui influencent la suite de l'histoire pour permettre d'explorer les conséquences des comportements

### Analyse des situations

- En groupe, les participants échangent sur les situations vécues.
- Ils repèrent les incompréhensions et tensions
- Les idées importantes sont ajoutées à une fresque collective.

### Recherche de solutions

- Réflexion collective autour des pistes d'action possibles.
- Partage d'idées, de bonnes pratiques et de solutions concrètes.

### Retour d'expérience

- Temps d'échange sur les ressentis et les apports de l'atelier.
- Questionnaire de satisfaction.



## LE MATÉRIEL NECESSAIRE

Pour garantir le bon déroulement de la formation nécessite la mise à disposition de certains équipements. Le matériel est réparti entre ce que l'intervenant de l'association Les Drôles de Compères apporte et ce que le commanditaire de la formation doit fournir.

### Matériel apporté par l'intervenant

- Tablettes numériques avec les témoignages interactifs en vidéo
- Cartes explicatives sur les thématiques abordées.
- Supports visuels et feuilles de fresque pour que les participants puissent inscrire leurs réflexions et solutions.
- Stylos et marqueurs pour les exercices interactifs.

### Matériel à fournir par le commanditaire

- Une très grande pièce adaptée au nombre de participants ou trois pièces (afin de pouvoir ne pas être dérangé par le groupe voisin)
- Tables et chaises pour chaque groupe de participants, afin qu'ils puissent travailler en équipe.
- Des collations et boissons pour offrir une pause conviviale aux participants.
- Prises de courant et multiprises pour garantir que les tablettes sont suffisamment chargées.

## INFORMATIONS PRATIQUES

**Durée de la formation :** 2h30

**Nombre de participants :** 15 personnes

**Lieu :** l'établissement du commanditaire

**Plage horaire :** de 9h à 16h30

**Tarif :** **sur devis**





# LES DRÔLES DE COMPÈRES

UNE TROUPE DE THÉÂTRE INCLUSIVE



06 11 40 90 79 (Mehdi NTOLA)



uncompere@gmail.com



[www.latroupelddc.org](http://www.latroupelddc.org)

